

Febrero- Marzo 2013

# CURSO

20 horas

## TEMARIO:

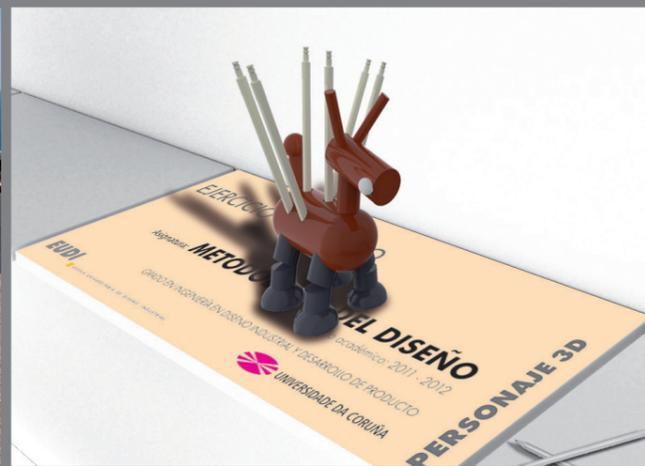
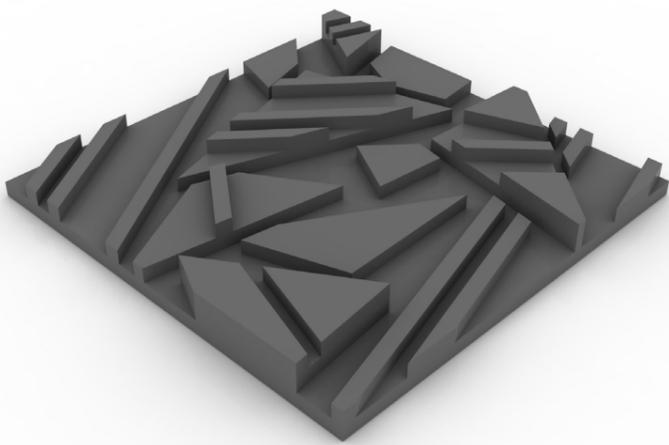
- 0.- El bocetado de producto, técnicas, trucos, etc...
- 1.- Convertir un boceto en un modelo 3d virtual con Rhinoceros
- 2.- Generación de infografías, presentación (render) V-Ray
- 3.- Planteamiento de una animación con Keyshot
- 4.- Introducción al retoque y fotomontaje con Adobe Photoshop
- 5.- Iniciación a la maquetación con Adobe InDesign

**Rhinoceros**<sup>®</sup>  
NURBS modeling for Windows

**KeyShot**<sup>™</sup>  
The key to amazing shots



## LAS APLICACIONES INFORMÁTICAS COMO HERRAMIENTAS PARA UN PROYECTO



Organiza

**EUDI**

UNIVERSIDADE DA CORUÑA  
ESCOLA UNIVERSITARIA DE DISEÑO INDUSTRIAL

COLABORA: Oficina de cursos e congresos da Universidade da Coruña

Imparte:

Prof. D Ahitor Regueiro Fernández

Prof. D. Pablo Fernández Galdo

Departamento de Métodos Matemáticos y de Representación

Fechas: 7, 14, 21, 28 Marzo y 4 Abril de 10:00 a 14:00 horas

Aula de informatica de la E. U. Diseño Industrial

Inscripción: **Del 12 al 20 Febrero** en la Secretaría de la EUDI

Matrícula: **Del 21 al 28 Febrero** en la Secretaría de la EUDI

Precio: 50€

Destinado: Alumnos de 1º e 2º curso

Diploma de asistencia emitido por la Universidade da Coruña