

IMPRESO SOLICITUD PARA VERIFICACIÓN DE TÍTULOS OFICIALES

1. DATOS DE LA UNIVERSIDAD, CENTRO Y TÍTULO QUE PRESENTA LA SOLICITUD

De conformidad con el Real Decreto 822/2021, de 28 de septiembre, por el que se establece la organización de las enseñanzas universitarias y del procedimiento de aseguramiento de su calidad.

UNIVERSIDAD SOLICITANTE		CENTRO	CÓDIGO CENTRO
Universidad de A Coruña		Escuela Universitaria de Diseño Industrial	15028051
NIVEL		DENOMINACIÓN CORTA	
Máster		Ingeniería en Diseño Industrial	
DENOMINACIÓN ESPECÍFICA			
Máster Universitario en Ingeniería en Diseño Industrial por la Universidad de A Coruña			
NIVEL MECES			
3			
RAMA DE CONOCIMIENTO		ÁMBITO DE CONOCIMIENTO	CONJUNTO
Ingeniería y Arquitectura		Ingeniería industrial, ingeniería mecánica, ingeniería automática, ingeniería de la organización industrial e ingeniería de la navegación	No
SOLICITANTE			
NOMBRE Y APELLIDOS		CARGO	
JOSE ANTONIO PEREZ RODRIGUEZ		Subdirector de la Escuela Universitaria de Diseño Industrial	
REPRESENTANTE LEGAL			
NOMBRE Y APELLIDOS		CARGO	
JULIO ERNESTO ABALDE ALONSO		Rector	
RESPONSABLE DEL TÍTULO			
NOMBRE Y APELLIDOS		CARGO	
JOSE RAMON MENDEZ SALGUEIRO		Director de la Escuela Universitaria de Diseño Industrial	
2. DIRECCIÓN A EFECTOS DE NOTIFICACIÓN			
A los efectos de la práctica de la NOTIFICACIÓN de todos los procedimientos relativos a la presente solicitud, las comunicaciones se dirigirán a la dirección que figure en el presente apartado.			
DOMICILIO	CÓDIGO POSTAL	MUNICIPIO	TELÉFONO
Calle de la Maestranza, 9	15001	Coruña, A	647387754
E-MAIL	PROVINCIA		FAX
reitor@udc.es	A Coruña		
3. PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES			
De acuerdo con lo previsto en la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales, se informa que los datos solicitados en este impreso son necesarios para la tramitación de la solicitud y podrán ser objeto de tratamiento automatizado. La responsabilidad del fichero automatizado corresponde al Consejo de Universidades. Los solicitantes, como cedentes de los datos podrán ejercer ante el Consejo de Universidades los derechos de información, acceso, rectificación y cancelación a los que se refiere el Título III de la citada Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, sin perjuicio de lo dispuesto en otra normativa que ampare los derechos como cedentes de los datos de carácter personal.			
El solicitante declara conocer los términos de la convocatoria y se compromete a cumplir los requisitos de la misma, consintiendo expresamente la notificación por medios telemáticos a los efectos de lo dispuesto en el artículo 43 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas.			
		En: A Coruña, AM 12 de octubre de 2023	
		Firma: Representante legal de la Universidad	



1. DESCRIPCIÓN, OBJETIVOS FORMATIVOS Y JUSTIFICACIÓN DEL TÍTULO

1.1-1.3 DENOMINACIÓN, ÁMBITO, MENCIONES/ESPECIALIDADES Y OTROS DATOS BÁSICOS

NIVEL	DENOMINACIÓN ESPECÍFICA	CONJUNTO	CONVENIO	CONV. ADJUNTO
Máster	Máster Universitario en Ingeniería en Diseño Industrial por la Universidad de A Coruña	No		Ver Apartado 1: Anexo 1.
RAMA				
Ingeniería y Arquitectura				
ÁMBITO				
Ingeniería industrial, ingeniería mecánica, ingeniería automática, ingeniería de la organización industrial e ingeniería de la navegación				
AGENCIA EVALUADORA				
Axencia para a Calidade do Sistema Universitario de Galicia				
LISTADO DE ESPECIALIDADES				
Especialidad en Diseño de Movilidad, Transporte y Automoción				
Especialidad en Complementos de Moda, Joyería y Gemología				
Especialidad en Mobiliario y Contract				
MENCION DUAL				
No				

1.4-1.9 UNIVERSIDADES, CENTROS, MODALIDADES, CRÉDITOS, IDIOMAS Y PLAZAS

UNIVERSIDAD SOLICITANTE		
Universidad de A Coruña		
LISTADO DE UNIVERSIDADES		
CÓDIGO	UNIVERSIDAD	
037	Universidad de A Coruña	
LISTADO DE UNIVERSIDADES EXTRANJERAS		
CÓDIGO	UNIVERSIDAD	
No existen datos		
CRÉDITOS TOTALES	CRÉDITOS DE COMPLEMENTOS FORMATIVOS	CRÉDITOS EN PRÁCTICAS EXTERNAS
60		1,5
CRÉDITOS OPTATIVOS	CRÉDITOS OBLIGATORIOS	CRÉDITOS TRABAJO FIN GRADO/ MÁSTER
15	36	7,5

1.4-1.9 Universidad de A Coruña

1.4-1.9.1 CENTROS EN LOS QUE SE IMPARTE

LISTADO DE CENTROS			
CÓDIGO	CENTRO	CENTRO RESPONSABLE	CENTRO ACREDITADO INSTITUCIONALMENTE
15028051	Escuela Universitaria de Diseño Industrial	Si	No

1.4-1.9.2 Escuela Universitaria de Diseño Industrial

1.4-1.9.2.1 Datos asociados al centro

MODALIDADES DE ENSEÑANZA EN LAS QUE SE IMPARTE EL TÍTULO		
PRESENCIAL	SEMPRESENCIAL/HÍBRIDA	A DISTANCIA/VIRTUAL
Sí	No	No
PLAZAS POR MODALIDAD		
20		



NÚMERO TOTAL DE PLAZAS	NÚMERO DE PLAZAS DE NUEVO INGRESO PARA PRIMER CURSO	
20	20	
IDIOMAS EN LOS QUE SE IMPARTE		
CASTELLANO	CATALÁN	EUSKERA
Sí	No	No
GALLEGO	VALENCIANO	INGLÉS
Sí	No	No
FRANCÉS	ALEMÁN	PORTUGUÉS
No	No	No
ITALIANO	OTRAS	
No	No	

1.10 JUSTIFICACIÓN

JUSTIFICACIÓN DEL INTERÉS DEL TÍTULO Y CONTEXTUALIZACIÓN

Ver Apartado 1: Anexo 6.

1.11-1.13 OBJETIVOS FORMATIVOS, ESTRUCTURAS CURRICULARES ESPECÍFICAS Y DE INNOVACIÓN DOCENTE

OBJETIVOS FORMATIVOS

Hoy en día, en una sociedad altamente competitiva y con recursos cada vez más limitados, el Diseño Industrial y la innovación son factores clave para el desarrollo de la sociedad y la mejora en la calidad de vida de los individuos, proporcionando experiencias innovadoras y gratificantes a través de nuevos productos, sistemas y servicios, generando soluciones innovadoras a nivel formal, funcional y técnico, cuestionando la realidad, la tecnología y la información disponibles, mediante el razonamiento crítico, lógico y creativo.

La Ingeniería en Diseño Industrial es una profesión interdisciplinar transversal y generadora de valor cuya influencia afecta a todos los sectores de actividad económica, que conjuga la creatividad con la tecnología existente a la hora de resolver problemas y proporcionar soluciones y productos mejores; contribuyendo decisivamente a eliminar la barrera entre lo que actualmente existe y lo que realmente la sociedad demanda y sería posible con los medios adecuados, generando nuevas oportunidades de negocio en base a la innovación y el desarrollo tecnológico.

Como consecuencia, la Ingeniería en Diseño Industrial es una actividad estratégica clave para el éxito en cualquier sociedad moderna, tal como lo corroboran las innumerables iniciativas y ayudas al fomento del diseño y la innovación en la industria, tanto a nivel nacional como autonómico.

El Máster Universitario en Ingeniería en Diseño Industrial de la Escuela Universitaria de Diseño Industrial, EUDI, tiene por objeto la capacitación profesional e investigadora en el ámbito del Diseño Industrial, ofreciendo una formación de excelencia altamente especializada, tanto desde el punto de vista profesional como académico, en los aspectos estratégicos fundamentales de la Ingeniería en Diseño Industrial, profundizando en tres sectores productivos clave: el Diseño para la Movilidad, Transporte y Automoción, el Diseño de Complementos de Moda, Joyería y Gemología y el Diseño de Mobiliario y Contract.

- En la Especialidad de Diseño de Movilidad, Transporte y Automoción el alumno adquirirá un conocimiento específico acerca de la problemática del Diseño orientado a la movilidad y el desplazamiento humano, centrándose en las infraestructuras, los vehículos y la normativa asociada, analizando entre otros aspectos, las soluciones tecnológicas a los problemas relacionados con las infraestructuras técnicas, los vehículos y los sistemas de gestión, así como la casuística específica que atañe al transporte terrestre y marítimo, a los vehículos y sus prestaciones y las implicaciones que tiene el transporte respecto a la generación y consumo de energía y su impacto medioambiental y a la seguridad.
- En la Especialidad de Complementos de Moda, Joyería y Gemología el alumno adquirirá un conocimiento profundo acerca de los aspectos claves del Diseño de Complementos del atuendo femenino y masculino a lo largo de la historia y que forman parte de la Moda, por cuanto el atuendo y la ropa son mucho más que vestimenta; los complementos son elementos que individualizan y diferencian a cada individuo convirtiéndose en símbolos y signos de distinción e identidad. Cada accesorio muestra aspectos como sentimientos, gustos o el poder adquisitivo de la persona que lo porta y utiliza en cada momento, así como las técnicas, materiales y estilos que estuvieron en boga en cada periodo histórico, siendo además de una fuente inagotable de información e inspiración creativa y formulación de nuevas tendencias.
- En la Especialidad de Mobiliario y Contract el alumno adquirirá los conocimientos específicos acerca del Diseño de Mobiliario y Contract, no como un conjunto de respuestas predefinidas, sino como un proceso intelectual de carácter reflexivo acerca de la interrelación entre el mobiliario y el espacio en el que se hallan, en el que confluyen componentes racionales e intuitivos, cuya solución es un mueble específico, que se materializa en cada época con sus condiciones culturales y sus posibilidades técnicas, desde la idea inicial hasta la construcción y el equipamiento final de un espacio determinado.

ESTRUCTURAS CURRICULARES ESPECÍFICAS Y ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS DE INNOVACIÓN DOCENTE

Ver Apartado 1: Anexo 7.

1.14 PERFILES FUNDAMENTALES DE EGRESO Y PROFESIONES REGULADAS

PERFILES DE EGRESO

Diseñar, innovar y gestionar todo el ciclo de vida de nuevos productos, centrado en el usuario y los estilos de vida de forma eficiente y sostenible.

HABILITA PARA EL EJERCICIO DE PROFESIONES REGULADAS

No

NO ES CONDICIÓN DE ACCESO PARA TÍTULO PROFESIONAL

2. RESULTADOS DEL PROCESO DE FORMACIÓN Y DE APRENDIZAJE

RESULTADOS DEL PROCESO DE FORMACIÓN Y DE APRENDIZAJE



C02 - Dominar las técnicas de gestión de procesos y sus efectos sobre la optimización y agilización de tiempos en la concepción, producción y lanzamiento de productos. TIPO: Conocimientos o contenidos
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos
C01 - Relacionar las distintas disciplinas que confluyen en el diseño para colectividades (ingeniería, arquitectura, psicología ambiental, ecología, etc..) que le permitirán integrarse en equipos interdisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos
C04 - Dominar parámetros de diseño ambiental y confort cromático. TIPO: Conocimientos o contenidos
CMP01 - Integrar las metodologías propias de la Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto, planteando soluciones apropiadas desde el punto de vista industrial, técnico y económico. TIPO: Competencias
CMP02 - Integrar los métodos de investigación de tendencias en los proyectos. TIPO: Competencias
CMP03 - Aplicar técnicas de gestión del diseño a nivel operativo y estratégico para lograr la interlocución entre estrategia empresarial y diseño. TIPO: Competencias
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias
CMP05 - Diseñar, planificar y gestionar el diseño y la ingeniería en espacios públicos y arquitectónicos destinados al uso colectivo: entornos y eventos urbanos, espacios expositivos, elementos de mobiliario urbano, transporte público e instalaciones eventuales, a partir de los factores dimensionales generales y los factores específicos de uso que presentan. TIPO: Competencias
CMP06 - Diseñar teniendo en cuenta factores humanos y criterios ergonómicos, aplicando modelos mecánicos, cinemáticos y dinámicos, considerando la accesibilidad universal y la integración de las personas con diversidad funcional y necesidades particulares de adaptación. TIPO: Competencias
CMP07 - Gestionar el ciclo de vida del producto, PLM (Product Lifecycle Management), aplicando criterios de ecodiseño, sostenibilidad y eficiencia dentro del sistema de gestión de la empresa, en línea con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS). TIPO: Competencias
CMP08 - Incorporarse a departamentos de ingeniería y diseño colaborativo, así como a oficinas técnicas y departamentos de I+D+I. TIPO: Competencias
CMP09 - Gestionar el conocimiento en diseño aplicado al modelo empresarial y al diseño de productos industriales, aplicando técnicas de análisis de nuevas demandas y de preferencias de usuario. TIPO: Competencias
CMP10 - Planificar, diseñar, gestionar y dirigir de forma eficaz equipos y proyectos complejos de ingeniería en diseño, resolviendo los aspectos conceptuales, técnicos y organizativos del proyecto. TIPO: Competencias
H01 - Utilizar aplicaciones TIC, tanto para la concepción de nuevos productos, como para para la visualización, presentación y comunicación estratégica del producto y proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial TIPO: Habilidades o destrezas
H02 - Aplicar la ingeniería asistida por ordenador para valorar las características, propiedades, viabilidad y rentabilidad del producto, aplicando tecnologías de última generación en el campo de la Ingeniería en Diseño Industrial y el Desarrollo de Producto. TIPO: Habilidades o destrezas
H03 - Seleccionar materiales para el desarrollo de nuevos productos valorando tanto los usos y necesidades, como criterios medioambientales y de sostenibilidad. TIPO: Habilidades o destrezas
H04 - Diseñar, gestionar y comunicar aspectos corporativos adecuando los estilos gráficos al producto y al mercado. TIPO: Habilidades o destrezas
H05 - Analizar, sintetizar, conjugar, expresar y comunicar ideas adecuadamente, tanto de forma oral como escrita y asegurar su integridad y viabilidad en el orden técnico y económico. TIPO: Habilidades o destrezas
H06 - Aplicar en la actividad proyectiva variables compositivas y perceptivas. TIPO: Habilidades o destrezas
H07 - Intercambiar e integrar procedimientos en la configuración de productos de diseño tanto a nivel analógico como digital. TIPO: Habilidades o destrezas
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas

3. ADMISIÓN, RECONOCIMIENTO Y MOVILIDAD

3.1 REQUISITOS DE ACCESO Y PROCEDIMIENTOS DE ADMISIÓN

El acceso al título se atenderá a las disposiciones del Ministerio de Universidades, la Comunidad Autónoma de Galicia y a lo dispuesto en el desarrollo normativo de la Universidade da Coruña, en base a los requisitos de acceso establecidos por el RD 822/2021, de 28 de septiembre.

De acuerdo con el apartado 6 del artículo 18 de dicho Real Decreto, la Universidad reservará al menos un 5 por ciento de las plazas ofertadas para estudiantes que tengan reconocido un grado de discapacidad igual o superior al 33 por ciento, así como para estudiantes con necesidades de apoyo



educativo permanentes asociadas a circunstancias personales de discapacidad, que en sus estudios anteriores hayan precisado de recursos y apoyos para su plena inclusión educativa.

3.1.1 Requisitos específicos de admisión

Tendrán preferencia para el acceso las solicitudes de admisión de alumnos que cuenten con una titulación de Grado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto o Ingeniería Técnica en Diseño Industrial, pudiendo también acceder alumnos de otras titulaciones de Ingeniería con experiencia proyectual en el ámbito del Diseño Industrial y Desarrollo de Producto.

3.1.2 Procedimiento de admisión

Toda la documentación, normativa y plazos relativos al proceso de admisión y matrícula en la UDC están publicados en la página web de normativa académica: <https://www.udc.es/es/normativa/academica/>.

En el caso particular del Máster en Ingeniería en Diseño Industrial, además de los requisitos genéricos de admisión establecidos por el RD 822/2021, de 28 de septiembre y las demás disposiciones vigentes, de acuerdo con la Normativa de Gestión Académica de la UDC, se establecen los siguientes requisitos y criterios específicos de valoración para garantizar una adecuación del alumnado al perfil formativo, los cuales serán aplicados por la Comisión de Admisión del Máster, designada por Junta de Escuela entre profesores de la titulación:

- Adecuación de la titulación de acceso a los contenidos del máster, teniendo preferencia las solicitudes de admisión correspondientes a alumnos que cuenten con una titulación de Grado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto o de Ingeniería Técnica en Diseño Industrial, pudiendo también acceder alumnos de otras titulaciones de Ingeniería con experiencia proyectual en el ámbito del Diseño Industrial y Desarrollo de Producto.
- Expediente académico.
- Experiencia profesional.

3.2 CRITERIOS PARA EL RECONOCIMIENTO Y TRANSFERENCIAS DE CRÉDITOS

Reconocimiento de Créditos Cursados en Enseñanzas Superiores Oficiales no Universitarias

MÍNIMO	MÁXIMO
0	0

Adjuntar Convenio

Reconocimiento de Créditos Cursados en Títulos Propios

MÍNIMO	MÁXIMO
0	9

Adjuntar Título Propio

Reconocimiento de Créditos Cursados por Acreditación de Experiencia Laboral y Profesional

MÍNIMO	MÁXIMO
0	9

DESCRIPCIÓN

Para la transferencia y reconocimiento de créditos se seguirán las indicaciones del artículo 10 del Real Decreto 822/2021, de 28 de septiembre, que indica los procedimientos de reconocimiento y transferencias de créditos académicos en los títulos universitarios oficiales, así como las indicaciones de la "Normativa de reconocimiento y transferencia de créditos para titulaciones adaptadas al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES)", que se puede encontrar en: <https://www.udc.es/es/normativa/academica/> la cual especifica entre otros aspectos que:

- En ningún caso se podrá reconocer o convalidar el Trabajo Fin de Máster.
- Con carácter general, no se contempla el reconocimiento de créditos cursados en el ámbito de la educación superior no universitaria ni en títulos propios; si bien, en el caso de títulos propios, dada la diversidad y heterogeneidad de la casuística que se puede presentar, la Comisión Académica del Máster estudiará cada caso de forma individual y decidirá sobre los reconocimientos solicitados en función de su adecuación a los contenidos y las competencias recogidas en este máster.
- En cuanto al reconocimiento de créditos a estudiantes procedentes de otras titulaciones oficiales de máster, se establece como criterio general el reconocimiento de créditos de cualquier asignatura que, a juicio de la Comisión Académica y de Selección resulte equivalente en contenidos y competencias con alguna del Máster, pudiendo reconocerse hasta un máximo del 15% del total de créditos que constituyen el plan de estudios, es decir 9 créditos ECTS, a excepción de los correspondientes al Trabajo Fin de Máster.
- La experiencia proyectual, laboral y profesional acreditada en los ámbitos del Diseño Industrial y Desarrollo de Producto, podrá ser reconocida en forma de créditos, siempre que confieran, al menos, el 75% de las competencias de las asignaturas por las que se quiere obtener reconocimiento de créditos. La Comisión Académica valorará y aprobará, si es el caso, las solicitudes de reconocimiento de créditos, previo informe de los profesores que imparten las asignaturas y a la vista de la documentación justificativa que presenten los solicitantes.
- El número de créditos que será objeto de reconocimiento como suma de todos los conceptos: la experiencia profesional o laboral, enseñanzas universitarias oficiales y no oficiales no podrá ser superior, en su conjunto, al 15% del total de créditos que constituyen el plan de estudios, es decir 9 créditos ECTS.

3.3 MOVILIDAD DE LOS ESTUDIANTES PROPIOS Y DE ACOGIDA

Toda la información relativa a la movilidad e intercambio de estudiantes en la UDC, incluidas las distintas convocatorias, oferta de plazas, normativas, becas y ayudas y demás aspectos de interés, están a disposición de los estudiantes a través de la página Web de la Oficina de Relaciones Internacio-



nales: <https://www.udc.es/es/ori/>, la cual es la responsable de coordinar las distintas movilidades en colaboración con las Administraciones de los Centros y los Profesores responsables de movilidad e intercambio.

De un modo complementario, la Escuela proporciona información específica para sus estudiantes en la página web del Centro, en el apartado de movilidad: <https://www.eudi.udc.es/>.

4. PLANIFICACIÓN DE LAS ENSEÑANZAS

4.1 ESTRUCTURA BÁSICA DE LAS ENSEÑANZAS		
DESCRIPCIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS		
Ver Apartado 4: Anexo 1.		
NIVEL 1: Tendencias		
4.1.1 Datos Básicos del Nivel 1		
ECTS NIVEL1	12	
NIVEL 2: Tendencias, Diseño Industrial, Sociedad y Empresa		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
6		
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C01 - Relacionar las distintas disciplinas que confluyen en el diseño para colectividades (ingeniería, arquitectura, psicología ambiental, ecología, etc..) que le permitirán integrarse en equipos interdisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP01 - Integrar las metodologías propias de la Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto, planteando soluciones apropiadas desde el punto de vista industrial, técnico y económico. TIPO: Competencias		
CMP02 - Integrar los métodos de investigación de tendencias en los proyectos. TIPO: Competencias		
CMP03 - Aplicar técnicas de gestión del diseño a nivel operativo y estratégico para lograr la interlocución entre estrategia empresarial y diseño. TIPO: Competencias		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP05 - Diseñar, planificar y gestionar el diseño y la ingeniería en espacios públicos y arquitectónicos destinados al uso colectivo: entornos y eventos urbanos, espacios expositivos, elementos de mobiliario urbano, transporte público e instalaciones eventuales, a partir de los factores dimensionales generales y los factores específicos de uso que presentan. TIPO: Competencias		
CMP06 - Diseñar teniendo en cuenta factores humanos y criterios ergonómicos, aplicando modelos mecánicos, cinemáticos y dinámicos, considerando la accesibilidad universal y la integración de las personas con diversidad funcional y necesidades particulares de adaptación. TIPO: Competencias		
CMP07 - Gestionar el ciclo de vida del producto, PLM (Product Lifecycle Management), aplicando criterios de ecodiseño, sostenibilidad y eficiencia dentro del sistema de gestión de la empresa, en línea con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS). TIPO: Competencias		
CMP08 - Incorporarse a departamentos de ingeniería y diseño colaborativo, así como a oficinas técnicas y departamentos de I+D+I. TIPO: Competencias		
CMP09 - Gestionar el conocimiento en diseño aplicado al modelo empresarial y al diseño de productos industriales, aplicando técnicas de análisis de nuevas demandas y de preferencias de usuario. TIPO: Competencias		
CMP10 - Planificar, diseñar, gestionar y dirigir de forma eficaz equipos y proyectos complejos de ingeniería en diseño, resolviendo los aspectos conceptuales, técnicos y organizativos del proyecto. TIPO: Competencias		



H06 - Aplicar en la actividad proyectiva variables compositivas y perceptivas. TIPO: Habilidades o destrezas		
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Gestión del Diseño		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
	6	
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C02 - Dominar las técnicas de gestión de procesos y sus efectos sobre la optimización y agilización de tiempos en la concepción, producción y lanzamiento de productos. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP02 - Integrar los métodos de investigación de tendencias en los proyectos. TIPO: Competencias		
CMP03 - Aplicar técnicas de gestión del diseño a nivel operativo y estratégico para lograr la interlocución entre estrategia empresarial y diseño. TIPO: Competencias		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP07 - Gestionar el ciclo de vida del producto, PLM (Product Lifecycle Management), aplicando criterios de ecodiseño, sostenibilidad y eficiencia dentro del sistema de gestión de la empresa, en línea con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS). TIPO: Competencias		
CMP08 - Incorporarse a departamentos de ingeniería y diseño colaborativo, así como a oficinas técnicas y departamentos de I+D+I. TIPO: Competencias		
CMP09 - Gestionar el conocimiento en diseño aplicado al modelo empresarial y al diseño de productos industriales, aplicando técnicas de análisis de nuevas demandas y de preferencias de usuario. TIPO: Competencias		
CMP10 - Planificar, diseñar, gestionar y dirigir de forma eficaz equipos y proyectos complejos de ingeniería en diseño, resolviendo los aspectos conceptuales, técnicos y organizativos del proyecto. TIPO: Competencias		
H02 - Aplicar la ingeniería asistida por ordenador para valorar las características, propiedades, viabilidad y rentabilidad del producto, aplicando tecnologías de última generación en el campo de la Ingeniería en Diseño Industrial y el Desarrollo de Producto. TIPO: Habilidades o destrezas		
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 1: Marco Empresarial		
4.1.1 Datos Básicos del Nivel 1		
ECTS NIVEL1	15	
NIVEL 2: Empresa y Competitividad		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		



ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
6		
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C02 - Dominar las técnicas de gestión de procesos y sus efectos sobre la optimización y agilización de tiempos en la concepción, producción y lanzamiento de productos. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP03 - Aplicar técnicas de gestión del diseño a nivel operativo y estratégico para lograr la interlocución entre estrategia empresarial y diseño. TIPO: Competencias		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP09 - Gestionar el conocimiento en diseño aplicado al modelo empresarial y al diseño de productos industriales, aplicando técnicas de análisis de nuevas demandas y de preferencias de usuario. TIPO: Competencias		
CMP10 - Planificar, diseñar, gestionar y dirigir de forma eficaz equipos y proyectos complejos de ingeniería en diseño, resolviendo los aspectos conceptuales, técnicos y organizativos del proyecto. TIPO: Competencias		
H01 - Utilizar aplicaciones TIC, tanto para la concepción de nuevos productos, como para para la visualización, presentación y comunicación estratégica del producto y proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial TIPO: Habilidades o destrezas		
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Producto y Mercado		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	3	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
3		
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C02 - Dominar las técnicas de gestión de procesos y sus efectos sobre la optimización y agilización de tiempos en la concepción, producción y lanzamiento de productos. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP02 - Integrar los métodos de investigación de tendencias en los proyectos. TIPO: Competencias		
CMP03 - Aplicar técnicas de gestión del diseño a nivel operativo y estratégico para lograr la interlocución entre estrategia empresarial y diseño. TIPO: Competencias		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP09 - Gestionar el conocimiento en diseño aplicado al modelo empresarial y al diseño de productos industriales, aplicando técnicas de análisis de nuevas demandas y de preferencias de usuario. TIPO: Competencias		
CMP10 - Planificar, diseñar, gestionar y dirigir de forma eficaz equipos y proyectos complejos de ingeniería en diseño, resolviendo los aspectos conceptuales, técnicos y organizativos del proyecto. TIPO: Competencias		
H01 - Utilizar aplicaciones TIC, tanto para la concepción de nuevos productos, como para para la visualización, presentación y comunicación estratégica del producto y proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial TIPO: Habilidades o destrezas		



H04 - Diseñar, gestionar y comunicar aspectos corporativos adecuando los estilos gráficos al producto y al mercado. TIPO: Habilidades o destrezas		
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Emprendimiento, Creatividad y Diseño		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
	6	
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C02 - Dominar las técnicas de gestión de procesos y sus efectos sobre la optimización y agilización de tiempos en la concepción, producción y lanzamiento de productos. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP02 - Integrar los métodos de investigación de tendencias en los proyectos. TIPO: Competencias		
CMP03 - Aplicar técnicas de gestión del diseño a nivel operativo y estratégico para lograr la interlocución entre estrategia empresarial y diseño. TIPO: Competencias		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP07 - Gestionar el ciclo de vida del producto, PLM (Product Lifecycle Management), aplicando criterios de ecodiseño, sostenibilidad y eficiencia dentro del sistema de gestión de la empresa, en línea con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS). TIPO: Competencias		
CMP08 - Incorporarse a departamentos de ingeniería y diseño colaborativo, así como a oficinas técnicas y departamentos de I+D+I. TIPO: Competencias		
CMP09 - Gestionar el conocimiento en diseño aplicado al modelo empresarial y al diseño de productos industriales, aplicando técnicas de análisis de nuevas demandas y de preferencias de usuario. TIPO: Competencias		
CMP10 - Planificar, diseñar, gestionar y dirigir de forma eficaz equipos y proyectos complejos de ingeniería en diseño, resolviendo los aspectos conceptuales, técnicos y organizativos del proyecto. TIPO: Competencias		
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 1: Fundamentos Projectuales		
4.1.1 Datos Básicos del Nivel 1		
ECTS NIVEL1	45	
NIVEL 2: Historia de los Complementos		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Optativa	
ECTS NIVEL 2	3	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
3		



ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C01 - Relacionar las distintas disciplinas que confluyen en el diseño para colectividades (ingeniería, arquitectura, psicología ambiental, ecología, etc..) que le permitirán integrarse en equipos interdisciplinarios. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C04 - Dominar parámetros de diseño ambiental y confort cromático. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP01 - Integrar las metodologías propias de la Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto, planteando soluciones apropiadas desde el punto de vista industrial, técnico y económico. TIPO: Competencias		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP06 - Diseñar teniendo en cuenta factores humanos y criterios ergonómicos, aplicando modelos mecánicos, cinemáticos y dinámicos, considerando la accesibilidad universal y la integración de las personas con diversidad funcional y necesidades particulares de adaptación. TIPO: Competencias		
H03 - Seleccionar materiales para el desarrollo de nuevos productos valorando tanto los usos y necesidades, como criterios medioambientales y de sostenibilidad. TIPO: Habilidades o destrezas		
H06 - Aplicar en la actividad proyectiva variables compositivas y perceptivas. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Complementos, Materiales y Procesos Específicos		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Optativa	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
6		
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C04 - Dominar parámetros de diseño ambiental y confort cromático. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP01 - Integrar las metodologías propias de la Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto, planteando soluciones apropiadas desde el punto de vista industrial, técnico y económico. TIPO: Competencias		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP06 - Diseñar teniendo en cuenta factores humanos y criterios ergonómicos, aplicando modelos mecánicos, cinemáticos y dinámicos, considerando la accesibilidad universal y la integración de las personas con diversidad funcional y necesidades particulares de adaptación. TIPO: Competencias		
H03 - Seleccionar materiales para el desarrollo de nuevos productos valorando tanto los usos y necesidades, como criterios medioambientales y de sostenibilidad. TIPO: Habilidades o destrezas		
H05 - Analizar, sintetizar, conjugar, expresar y comunicar ideas adecuadamente, tanto de forma oral como escrita y asegurar su integridad y viabilidad en el orden técnico y económico. TIPO: Habilidades o destrezas		
H06 - Aplicar en la actividad proyectiva variables compositivas y perceptivas. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Tecnología		



4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Optativa	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
6		
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C04 - Dominar parámetros de diseño ambiental y confort cromático. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP01 - Integrar las metodologías propias de la Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto, planteando soluciones apropiadas desde el punto de vista industrial, técnico y económico. TIPO: Competencias		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP06 - Diseñar teniendo en cuenta factores humanos y criterios ergonómicos, aplicando modelos mecánicos, cinemáticos y dinámicos, considerando la accesibilidad universal y la integración de las personas con diversidad funcional y necesidades particulares de adaptación. TIPO: Competencias		
H03 - Seleccionar materiales para el desarrollo de nuevos productos valorando tanto los usos y necesidades, como criterios medioambientales y de sostenibilidad. TIPO: Habilidades o destrezas		
H05 - Analizar, sintetizar, conjugar, expresar y comunicar ideas adecuadamente, tanto de forma oral como escrita y asegurar su integridad y viabilidad en el orden técnico y económico. TIPO: Habilidades o destrezas		
H06 - Aplicar en la actividad proyectiva variables compositivas y perceptivas. TIPO: Habilidades o destrezas		
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Historia del Mueble		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Optativa	
ECTS NIVEL 2	3	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
3		
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NIVEL 3: Mobiliario y Espacio		
4.1.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 3		
CARÁCTER	ECTS ASIGNATURA	DESPLIEGUE TEMPORAL
Optativa	6	Cuatrimestral
DESPLIEGUE TEMPORAL		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6



ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C01 - Relacionar las distintas disciplinas que confluyen en el diseño para colectividades (ingeniería, arquitectura, psicología ambiental, ecología, etc..) que le permitirán integrarse en equipos interdisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C04 - Dominar parámetros de diseño ambiental y confort cromático. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP01 - Integrar las metodologías propias de la Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto, planteando soluciones apropiadas desde el punto de vista industrial, técnico y económico. TIPO: Competencias		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP05 - Diseñar, planificar y gestionar el diseño y la ingeniería en espacios públicos y arquitectónicos destinados al uso colectivo: entornos y eventos urbanos, espacios expositivos, elementos de mobiliario urbano, transporte público e instalaciones eventuales, a partir de los factores dimensionales generales y los factores específicos de uso que presentan. TIPO: Competencias		
CMP06 - Diseñar teniendo en cuenta factores humanos y criterios ergonómicos, aplicando modelos mecánicos, cinemáticos y dinámicos, considerando la accesibilidad universal y la integración de las personas con diversidad funcional y necesidades particulares de adaptación. TIPO: Competencias		
CMP09 - Gestionar el conocimiento en diseño aplicado al modelo empresarial y al diseño de productos industriales, aplicando técnicas de análisis de nuevas demandas y de preferencias de usuario. TIPO: Competencias		
H03 - Seleccionar materiales para el desarrollo de nuevos productos valorando tanto los usos y necesidades, como criterios medioambientales y de sostenibilidad. TIPO: Habilidades o destrezas		
H05 - Analizar, sintetizar, conjugar, expresar y comunicar ideas adecuadamente, tanto de forma oral como escrita y asegurar su integridad y viabilidad en el orden técnico y económico. TIPO: Habilidades o destrezas		
H06 - Aplicar en la actividad proyectiva variables compositivas y perceptivas. TIPO: Habilidades o destrezas		
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Mobiliario y Espacio		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Optativa	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
6		
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C02 - Dominar las técnicas de gestión de procesos y sus efectos sobre la optimización y agilización de tiempos en la concepción, producción y lanzamiento de productos. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C01 - Relacionar las distintas disciplinas que confluyen en el diseño para colectividades (ingeniería, arquitectura, psicología ambiental, ecología, etc..) que le permitirán integrarse en equipos interdisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C04 - Dominar parámetros de diseño ambiental y confort cromático. TIPO: Conocimientos o contenidos		



CMP01 - Integrar las metodologías propias de la Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto, planteando soluciones apropiadas desde el punto de vista industrial, técnico y económico. TIPO: Competencias		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP05 - Diseñar, planificar y gestionar el diseño y la ingeniería en espacios públicos y arquitectónicos destinados al uso colectivo: entornos y eventos urbanos, espacios expositivos, elementos de mobiliario urbano, transporte público e instalaciones eventuales, a partir de los factores dimensionales generales y los factores específicos de uso que presentan. TIPO: Competencias		
CMP06 - Diseñar teniendo en cuenta factores humanos y criterios ergonómicos, aplicando modelos mecánicos, cinemáticos y dinámicos, considerando la accesibilidad universal y la integración de las personas con diversidad funcional y necesidades particulares de adaptación. TIPO: Competencias		
CMP09 - Gestionar el conocimiento en diseño aplicado al modelo empresarial y al diseño de productos industriales, aplicando técnicas de análisis de nuevas demandas y de preferencias de usuario. TIPO: Competencias		
H01 - Utilizar aplicaciones TIC, tanto para la concepción de nuevos productos, como para para la visualización, presentación y comunicación estratégica del producto y proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial TIPO: Habilidades o destrezas		
H02 - Aplicar la ingeniería asistida por ordenador para valorar las características, propiedades, viabilidad y rentabilidad del producto, aplicando tecnologías de última generación en el campo de la Ingeniería en Diseño Industrial y el Desarrollo de Producto. TIPO: Habilidades o destrezas		
H03 - Seleccionar materiales para el desarrollo de nuevos productos valorando tanto los usos y necesidades, como criterios medioambientales y de sostenibilidad. TIPO: Habilidades o destrezas		
H05 - Analizar, sintetizar, conjugar, expresar y comunicar ideas adecuadamente, tanto de forma oral como escrita y asegurar su integridad y viabilidad en el orden técnico y económico. TIPO: Habilidades o destrezas		
H06 - Aplicar en la actividad proyectiva variables compositivas y perceptivas. TIPO: Habilidades o destrezas		
H07 - Intercambiar e integrar procedimientos en la configuración de productos de diseño tanto a nivel analógico como digital. TIPO: Habilidades o destrezas		
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Contract		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Optativa	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
6		
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C01 - Relacionar las distintas disciplinas que confluyen en el diseño para colectividades (ingeniería, arquitectura, psicología ambiental, ecología, etc..) que le permitirán integrarse en equipos interdisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C04 - Dominar parámetros de diseño ambiental y confort cromático. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP01 - Integrar las metodologías propias de la Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto, planteando soluciones apropiadas desde el punto de vista industrial, técnico y económico. TIPO: Competencias		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP05 - Diseñar, planificar y gestionar el diseño y la ingeniería en espacios públicos y arquitectónicos destinados al uso colectivo: entornos y eventos urbanos, espacios expositivos, elementos de mobiliario urbano, transporte público e instalaciones eventuales, a partir de los factores dimensionales generales y los factores específicos de uso que presentan. TIPO: Competencias		



CMP06 - Diseñar teniendo en cuenta factores humanos y criterios ergonómicos, aplicando modelos mecánicos, cinemáticos y dinámicos, considerando la accesibilidad universal y la integración de las personas con diversidad funcional y necesidades particulares de adaptación. TIPO: Competencias		
H01 - Utilizar aplicaciones TIC, tanto para la concepción de nuevos productos, como para para la visualización, presentación y comunicación estratégica del producto y proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial TIPO: Habilidades o destrezas		
H02 - Aplicar la ingeniería asistida por ordenador para valorar las características, propiedades, viabilidad y rentabilidad del producto, aplicando tecnologías de última generación en el campo de la Ingeniería en Diseño Industrial y el Desarrollo de Producto. TIPO: Habilidades o destrezas		
H03 - Seleccionar materiales para el desarrollo de nuevos productos valorando tanto los usos y necesidades, como criterios medioambientales y de sostenibilidad. TIPO: Habilidades o destrezas		
H05 - Analizar, sintetizar, conjugar, expresar y comunicar ideas adecuadamente, tanto de forma oral como escrita y asegurar su integridad y viabilidad en el orden técnico y económico. TIPO: Habilidades o destrezas		
H06 - Aplicar en la actividad proyectiva variables compositivas y perceptivas. TIPO: Habilidades o destrezas		
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Historia de la Movilidad		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Optativa	
ECTS NIVEL 2	3	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
3		
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C01 - Relacionar las distintas disciplinas que confluyen en el diseño para colectividades (ingeniería, arquitectura, psicología ambiental, ecología, etc..) que le permitirán integrarse en equipos interdisciplinarios. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C04 - Dominar parámetros de diseño ambiental y confort cromático. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP01 - Integrar las metodologías propias de la Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto, planteando soluciones apropiadas desde el punto de vista industrial, técnico y económico. TIPO: Competencias		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP05 - Diseñar, planificar y gestionar el diseño y la ingeniería en espacios públicos y arquitectónicos destinados al uso colectivo: entornos y eventos urbanos, espacios expositivos, elementos de mobiliario urbano, transporte público e instalaciones eventuales, a partir de los factores dimensionales generales y los factores específicos de uso que presentan. TIPO: Competencias		
CMP06 - Diseñar teniendo en cuenta factores humanos y criterios ergonómicos, aplicando modelos mecánicos, cinemáticos y dinámicos, considerando la accesibilidad universal y la integración de las personas con diversidad funcional y necesidades particulares de adaptación. TIPO: Competencias		
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Automoción		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Optativa	



ECTS NIVEL 2		6
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
6		
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C01 - Relacionar las distintas disciplinas que confluyen en el diseño para colectividades (ingeniería, arquitectura, psicología ambiental, ecología, etc..) que le permitirán integrarse en equipos interdisciplinarios. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C04 - Dominar parámetros de diseño ambiental y confort cromático. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP01 - Integrar las metodologías propias de la Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto, planteando soluciones apropiadas desde el punto de vista industrial, técnico y económico. TIPO: Competencias		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP05 - Diseñar, planificar y gestionar el diseño y la ingeniería en espacios públicos y arquitectónicos destinados al uso colectivo: entornos y eventos urbanos, espacios expositivos, elementos de mobiliario urbano, transporte público e instalaciones eventuales, a partir de los factores dimensionales generales y los factores específicos de uso que presentan. TIPO: Competencias		
CMP06 - Diseñar teniendo en cuenta factores humanos y criterios ergonómicos, aplicando modelos mecánicos, cinemáticos y dinámicos, considerando la accesibilidad universal y la integración de las personas con diversidad funcional y necesidades particulares de adaptación. TIPO: Competencias		
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Transporte		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Optativa	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
6		
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C01 - Relacionar las distintas disciplinas que confluyen en el diseño para colectividades (ingeniería, arquitectura, psicología ambiental, ecología, etc..) que le permitirán integrarse en equipos interdisciplinarios. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C04 - Dominar parámetros de diseño ambiental y confort cromático. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP01 - Integrar las metodologías propias de la Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto, planteando soluciones apropiadas desde el punto de vista industrial, técnico y económico. TIPO: Competencias		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		



CMP05 - Diseñar, planificar y gestionar el diseño y la ingeniería en espacios públicos y arquitectónicos destinados al uso colectivo: entornos y eventos urbanos, espacios expositivos, elementos de mobiliario urbano, transporte público e instalaciones eventuales, a partir de los factores dimensionales generales y los factores específicos de uso que presentan. TIPO: Competencias		
CMP06 - Diseñar teniendo en cuenta factores humanos y criterios ergonómicos, aplicando modelos mecánicos, cinemáticos y dinámicos, considerando la accesibilidad universal y la integración de las personas con diversidad funcional y necesidades particulares de adaptación. TIPO: Competencias		
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 1: Tecnologías de los Procesos de Diseño		
4.1.1 Datos Básicos del Nivel 1		
ECTS NIVEL1	9	
NIVEL 2: Factores Interrelacionados con el Desarrollo de Productos		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
	6	
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C02 - Dominar las técnicas de gestión de procesos y sus efectos sobre la optimización y agilización de tiempos en la concepción, producción y lanzamiento de productos. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C01 - Relacionar las distintas disciplinas que confluyen en el diseño para colectividades (ingeniería, arquitectura, psicología ambiental, ecología, etc..) que le permitirán integrarse en equipos interdisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C04 - Dominar parámetros de diseño ambiental y confort cromático. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP06 - Diseñar teniendo en cuenta factores humanos y criterios ergonómicos, aplicando modelos mecánicos, cinemáticos y dinámicos, considerando la accesibilidad universal y la integración de las personas con diversidad funcional y necesidades particulares de adaptación. TIPO: Competencias		
CMP07 - Gestionar el ciclo de vida del producto, PLM (Product Lifecycle Management), aplicando criterios de ecodiseño, sostenibilidad y eficiencia dentro del sistema de gestión de la empresa, en línea con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS). TIPO: Competencias		
CMP08 - Incorporarse a departamentos de ingeniería y diseño colaborativo, así como a oficinas técnicas y departamentos de I+D+I. TIPO: Competencias		
H01 - Utilizar aplicaciones TIC, tanto para la concepción de nuevos productos, como para para la visualización, presentación y comunicación estratégica del producto y proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial TIPO: Habilidades o destrezas		
H02 - Aplicar la ingeniería asistida por ordenador para valorar las características, propiedades, viabilidad y rentabilidad del producto, aplicando tecnologías de última generación en el campo de la Ingeniería en Diseño Industrial y el Desarrollo de Producto. TIPO: Habilidades o destrezas		
H03 - Seleccionar materiales para el desarrollo de nuevos productos valorando tanto los usos y necesidades, como criterios medioambientales y de sostenibilidad. TIPO: Habilidades o destrezas		
H05 - Analizar, sintetizar, conjugar, expresar y comunicar ideas adecuadamente, tanto de forma oral como escrita y asegurar su integridad y viabilidad en el orden técnico y económico. TIPO: Habilidades o destrezas		



H07 - Intercambiar e integrar procedimientos en la configuración de productos de diseño tanto a nivel analógico como digital. TIPO: Habilidades o destrezas		
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Requerimientos Básicos de Diseño Industrial		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	3	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
	3	
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C01 - Relacionar las distintas disciplinas que confluyen en el diseño para colectividades (ingeniería, arquitectura, psicología ambiental, ecología, etc..) que le permitirán integrarse en equipos interdisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C04 - Dominar parámetros de diseño ambiental y confort cromático. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP05 - Diseñar, planificar y gestionar el diseño y la ingeniería en espacios públicos y arquitectónicos destinados al uso colectivo: entornos y eventos urbanos, espacios expositivos, elementos de mobiliario urbano, transporte público e instalaciones eventuales, a partir de los factores dimensionales generales y los factores específicos de uso que presentan. TIPO: Competencias		
CMP06 - Diseñar teniendo en cuenta factores humanos y criterios ergonómicos, aplicando modelos mecánicos, cinemáticos y dinámicos, considerando la accesibilidad universal y la integración de las personas con diversidad funcional y necesidades particulares de adaptación. TIPO: Competencias		
CMP07 - Gestionar el ciclo de vida del producto, PLM (Product Lifecycle Management), aplicando criterios de ecodiseño, sostenibilidad y eficiencia dentro del sistema de gestión de la empresa, en línea con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS). TIPO: Competencias		
H01 - Utilizar aplicaciones TIC, tanto para la concepción de nuevos productos, como para para la visualización, presentación y comunicación estratégica del producto y proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial TIPO: Habilidades o destrezas		
H02 - Aplicar la ingeniería asistida por ordenador para valorar las características, propiedades, viabilidad y rentabilidad del producto, aplicando tecnologías de última generación en el campo de la Ingeniería en Diseño Industrial y el Desarrollo de Producto. TIPO: Habilidades o destrezas		
H05 - Analizar, sintetizar, conjugar, expresar y comunicar ideas adecuadamente, tanto de forma oral como escrita y asegurar su integridad y viabilidad en el orden técnico y económico. TIPO: Habilidades o destrezas		
H06 - Aplicar en la actividad proyectiva variables compositivas y perceptivas. TIPO: Habilidades o destrezas		
H07 - Intercambiar e integrar procedimientos en la configuración de productos de diseño tanto a nivel analógico como digital. TIPO: Habilidades o destrezas		
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 1: Prácticas Externas		
4.1.1 Datos Básicos del Nivel 1		
ECTS NIVEL1	1,5	



NIVEL 2: Prácticas Externas		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Prácticas Externas	
ECTS NIVEL 2	1,5	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
	1,5	
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C02 - Dominar las técnicas de gestión de procesos y sus efectos sobre la optimización y agilización de tiempos en la concepción, producción y lanzamiento de productos. TIPO: Conocimientos o contenidos		
CMP03 - Aplicar técnicas de gestión del diseño a nivel operativo y estratégico para lograr la interlocución entre estrategia empresarial y diseño. TIPO: Competencias		
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias		
CMP08 - Incorporarse a departamentos de ingeniería y diseño colaborativo, así como a oficinas técnicas y departamentos de I+D+I. TIPO: Competencias		
CMP09 - Gestionar el conocimiento en diseño aplicado al modelo empresarial y al diseño de productos industriales, aplicando técnicas de análisis de nuevas demandas y de preferencias de usuario. TIPO: Competencias		
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 1: Trabajo Fin de Máster		
4.1.1 Datos Básicos del Nivel 1		
ECTS NIVEL1	7,5	
NIVEL 2: Trabajo Fin de Máster		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Trabajo Fin de Grado / Máster	
ECTS NIVEL 2	7,5	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Cuatrimestral		
ECTS Cuatrimestral 1	ECTS Cuatrimestral 2	ECTS Cuatrimestral 3
	7,5	
ECTS Cuatrimestral 4	ECTS Cuatrimestral 5	ECTS Cuatrimestral 6
ECTS Cuatrimestral 7	ECTS Cuatrimestral 8	ECTS Cuatrimestral 9
ECTS Cuatrimestral 10	ECTS Cuatrimestral 11	ECTS Cuatrimestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
C02 - Dominar las técnicas de gestión de procesos y sus efectos sobre la optimización y agilización de tiempos en la concepción, producción y lanzamiento de productos. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C03 - Identificar y comprender conceptos y nomenclaturas relativos al mundo de la Ingeniería en Diseño Industrial. TIPO: Conocimientos o contenidos		
C01 - Relacionar las distintas disciplinas que confluyen en el diseño para colectividades (ingeniería, arquitectura, psicología ambiental, ecología, etc..) que le permitirán integrarse en equipos interdisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		



C04 - Dominar parámetros de diseño ambiental y confort cromático. TIPO: Conocimientos o contenidos
CMP01 - Integrar las metodologías propias de la Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto, planteando soluciones apropiadas desde el punto de vista industrial, técnico y económico. TIPO: Competencias
CMP02 - Integrar los métodos de investigación de tendencias en los proyectos. TIPO: Competencias
CMP03 - Aplicar técnicas de gestión del diseño a nivel operativo y estratégico para lograr la interlocución entre estrategia empresarial y diseño. TIPO: Competencias
CMP04 - Diseñar, innovar y gestionar nuevos productos, centrándose en el usuario y los estilos de vida. TIPO: Competencias
CMP05 - Diseñar, planificar y gestionar el diseño y la ingeniería en espacios públicos y arquitectónicos destinados al uso colectivo: entornos y eventos urbanos, espacios expositivos, elementos de mobiliario urbano, transporte público e instalaciones eventuales, a partir de los factores dimensionales generales y los factores específicos de uso que presentan. TIPO: Competencias
CMP06 - Diseñar teniendo en cuenta factores humanos y criterios ergonómicos, aplicando modelos mecánicos, cinemáticos y dinámicos, considerando la accesibilidad universal y la integración de las personas con diversidad funcional y necesidades particulares de adaptación. TIPO: Competencias
CMP07 - Gestionar el ciclo de vida del producto, PLM (Product Lifecycle Management), aplicando criterios de ecodiseño, sostenibilidad y eficiencia dentro del sistema de gestión de la empresa, en línea con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS). TIPO: Competencias
CMP08 - Incorporarse a departamentos de ingeniería y diseño colaborativo, así como a oficinas técnicas y departamentos de I+D+I. TIPO: Competencias
CMP09 - Gestionar el conocimiento en diseño aplicado al modelo empresarial y al diseño de productos industriales, aplicando técnicas de análisis de nuevas demandas y de preferencias de usuario. TIPO: Competencias
CMP10 - Planificar, diseñar, gestionar y dirigir de forma eficaz equipos y proyectos complejos de ingeniería en diseño, resolviendo los aspectos conceptuales, técnicos y organizativos del proyecto. TIPO: Competencias
H01 - Utilizar aplicaciones TIC, tanto para la concepción de nuevos productos, como para para la visualización, presentación y comunicación estratégica del producto y proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial TIPO: Habilidades o destrezas
H02 - Aplicar la ingeniería asistida por ordenador para valorar las características, propiedades, viabilidad y rentabilidad del producto, aplicando tecnologías de última generación en el campo de la Ingeniería en Diseño Industrial y el Desarrollo de Producto. TIPO: Habilidades o destrezas
H03 - Seleccionar materiales para el desarrollo de nuevos productos valorando tanto los usos y necesidades, como criterios medioambientales y de sostenibilidad. TIPO: Habilidades o destrezas
H04 - Diseñar, gestionar y comunicar aspectos corporativos adecuando los estilos gráficos al producto y al mercado. TIPO: Habilidades o destrezas
H05 - Analizar, sintetizar, conjugar, expresar y comunicar ideas adecuadamente, tanto de forma oral como escrita y asegurar su integridad y viabilidad en el orden técnico y económico. TIPO: Habilidades o destrezas
H06 - Aplicar en la actividad proyectiva variables compositivas y perceptivas. TIPO: Habilidades o destrezas
H08 - Gestionar y resolver problemas de carácter innovador de forma eficiente y organizada, capacidad fundamental en el planteamiento, dirección y desarrollo de proyectos de Ingeniería en Diseño Industrial conducentes a la conceptualización de nuevos productos viables industrial y empresarialmente. TIPO: Habilidades o destrezas
4.2 ACTIVIDADES Y METODOLOGÍAS DOCENTES
ACTIVIDADES FORMATIVAS
<ul style="list-style-type: none"> AF01 - Clase expositiva: Exposición de las bases teóricas, los principios fundamentales y los contenidos de la materia objeto de estudio. AF02 - Presentación y Defensa de Trabajos y Proyectos: Exposición por parte del alumnado de forma individual o en grupo de aspectos clave de un tema o proyecto concreto, realizado por ellos mismos, bajo la dirección y tutela del profesor. AF03 - Análisis de Casos Prácticos y Resolución de Problemas: Estudio y análisis de problemas y situaciones representativas de forma metódica y estructurada, con el objeto de profundizar en aspectos clave de la asignatura. AF04 - Prácticas de Laboratorio / Área Experimental de Volumen y Forma / Prototipado: Actividad que permite el aprendizaje a través de la realización de actividades de carácter práctico, tales como demostraciones, ejercicios, experimentos e investigaciones mediante el uso de aplicaciones informáticas CAD-CAE-CAM, entre otras. AF05 - Salidas/Prácticas de Campo: Actividades desarrolladas vinculadas a un contexto externo al contorno académico universitario (empresas, instituciones, organismos, monumentos, etc.) relacionadas con el ámbito de estudio de la materia. Estas actividades se centran en el desarrollo de capacidades relacionadas con la observación directa y sistemática, la recogida de información, el desarrollo de conceptos, etc. AF06 - Seminarios Específicos: Impartidos por profesionales externos especialistas en temas relevantes para la formación del alumno, con el objeto de reforzar el vínculo del perfil formativo con la realidad industrial y empresarial.
METODOLOGÍAS DOCENTES
<ul style="list-style-type: none"> MD01 - Sesión Magistral: Exposición oral complementada con el uso de medios audiovisuales y la introducción de preguntas dirigidas a los estudiantes, con la finalidad de transmitir conocimientos y facilitar el aprendizaje. MD02 - Proyecto/Trabajo Tutelado: Metodología diseñada para promover el aprendizaje autónomo de los estudiantes, bajo la tutela del profesor y en escenarios académicos y profesionales variados. Está referida prioritariamente al aprendizaje del cómo hacer las cosas. Constituye una opción basada en la asunción por los estudiantes de la responsabilidad de su propio aprendizaje. Este sistema de enseñanza se basa en dos elementos básicos: el aprendizaje independiente de los estudiantes y el seguimiento de ese aprendizaje por el profesor-tutor.



- MD03 - Estudio de Casos Prácticos y Resolución de Problemas: Estudio y análisis de problemas y situaciones representativas de forma metódica y estructurada, con el objeto de profundizar en aspectos clave de la asignatura.
- MD04 - Prácticas de Laboratorio / Área Experimental de Volumen y Forma / Prototipado: Metodología que permite que los estudiantes aprendan a través de la realización de actividades de carácter práctico, tales como demostraciones, ejercicios, experimentos e investigaciones mediante el uso de aplicaciones informáticas CAD-CAE-CAM, etc.
- MD05 - Prácticas de Campo: Actividades desarrolladas vinculadas a un contexto externo al contorno académico universitario (empresas, instituciones, organismos, monumentos, etc.) relacionadas con el ámbito de estudio de la materia. Estas actividades se centran en el desarrollo de capacidades relacionadas con la observación directa y sistemática, la recogida de información, el desarrollo de conceptos, etc.
- MD06 - Seminario: Técnica de trabajo en grupo que tiene como finalidad el estudio intensivo de un tema. Se caracteriza por la discusión, la participación, la elaboración de documentos y la extracción de conclusiones por parte de todos los componentes del seminario.
- MD07 - Aprendizaje por Proyectos: Método de enseñanza-aprendizaje en el que los estudiantes llevan a cabo la realización de un proyecto, en un tiempo determinado y bajo la dirección de un responsable, para resolver un problema o abordar una tarea mediante la planificación, diseño y realización de una serie de actividades y todo ello a partir del desarrollo y aplicación de aprendizajes adquiridos y del uso efectivo de recursos.
- MD08 - Trabajo Autónomo: Situaciones en que se pide al estudiante que desarrolle las soluciones adecuadas o correctas mediante la utilización de las metodologías y la aplicación de procedimientos de transformación de la información disponible y la interpretación de los resultados. Esta modalidad dá soporte a todas las demás, es decir, el estudiante va a dedicar una gran parte de su tiempo al trabajo personal y en grupo para afianzar y completar la información recogida en las clases expositivas y participativas, así como la resultante de las prácticas de laboratorio y los proyectos dirigidos.

4.3 SISTEMAS DE EVALUACIÓN

- SE01 - Proyecto/Trabajo Tutelado: Consiste en el diseño y desarrollo de un proyecto que puede entregarse durante o al final de la docencia de la asignatura. Este tipo de evaluación también puede implementarse en grupos, tanto con un número reducido de alumnos en el que cada uno de ellos se haga cargo directamente de un proyecto, o en grupos con un mayor número de alumnos, los cuales se subdividen a su vez en pequeños equipos, cada uno responsable de un proyecto o sub-proyecto específico. Este formato puede ser especialmente interesante para fomentar el trabajo en equipo.
- SE02 - Pruebas e informes de trabajo experimental: Especialmente adecuado para laboratorios aulas experimentales. Se le plantea al alumno unos objetivos que debe ser capaz de conseguir mediante la ejecución de determinadas actividades: utilización de software específico, manejo de herramientas digitales para diseñar, modelar y presentar proyectos/trabajos, etc.
- SE03 - Portafolio y Proyectos Individuales.
- SE04 - Evaluación continua que se puede abordar mediante la combinación de varias de las formas descritas.

4.4 ESTRUCTURAS CURRICULARES ESPECÍFICAS



5. PERSONAL ACADÉMICO Y DE APOYO A LA DOCENCIA

PERSONAL ACADÉMICO	
Ver Apartado 5: Anexo 1.	
OTROS RECURSOS HUMANOS	
Ver Apartado 5: Anexo 2.	

6. RECURSOS MATERIALES E INFRAESTRUCTURALES, PRÁCTICAS Y SERVICIOS

Justificación de que los medios materiales disponibles son adecuados: Ver Apartado 6: Anexo 1.

7. CALENDARIO DE IMPLANTACIÓN

7.1 CRONOGRAMA DE IMPLANTACIÓN	
CURSO DE INICIO	2024
Ver Apartado 7: Anexo 1.	

7.2 PROCEDIMIENTO DE ADAPTACIÓN

De acuerdo con la Instrucción del Vicerrectorado de Títulos, Calidad y Nuevas Tecnologías relativa a los derechos académicos de estudiantes de planes de estudio modificados, suprimidos o en extinción: https://udc.es/export/sites/udc/normativa/_galeria_down/academica/i1_201213.pdf_2063069294.pdf, el Plan de Estudios modificado sustituirá al actual, de modo que en el curso 2024/2025 se dejará de impartir el primer curso del Plan actual, mientras que en el curso siguiente se dejará de impartir el segundo curso, extinguiéndose totalmente dicho Plan de estudios.

De acuerdo con dicha normativa, los alumnos del actual Plan de estudios una vez extinguido cada curso, dispondrán de una convocatoria con dos oportunidades de examen en el mismo curso académico en el que se produjo la extinción para superar las asignaturas correspondientes a dicho curso.

Curso	Plan Nuevo	Plan Actual
2024/2025	Implantación primer curso	Extinción primer curso (derecho a examen asignaturas pendientes primer curso) Se sigue impartiendo segundo curso
2025/2026	Plan totalmente implantado	Extinción segundo curso (derecho a examen únicamente asignaturas pendientes segundo curso)

A continuación se indica la tabla de adaptación del Plan de Estudios existente al nuevo, indicando únicamente aquellas asignaturas en las cuales existen un reconocimiento directo, por cuanto existe un grado de equivalencia formal suficiente:

Asignatura Plan Actual	Asignatura Plan Nuevo
Diseño Industrial, Sociedad y Empresa (9 ECTS)	Tendencias, Diseño Industrial, Sociedad y Empresa (6 ECTS)
Empresa y Competitividad (6 ECTS)	Empresa y Competitividad (6 ECTS)
Producto y Mercado (6 ECTS)	Producto y Mercado (3 ECTS)
Factores Interrelacionados con el Desarrollo de Productos (6 ECTS)	Factores Interrelacionados con el Desarrollo de Productos (6 ECTS)
Requerimientos Básicos de Diseño Industrial (9 ECTS)	Requerimientos Básicos de Diseño Industrial (3 ECTS)
Técnicas y Métodos (9 ECTS)	Gestión del Diseño (6 ECTS)
Emprendimiento, Creatividad y Diseño (6 ECTS)	Emprendimiento, Creatividad y Diseño (6 ECTS)
Aspectos Legales y de Seguridad de los Productos (6 ECTS)	
Prácticas Externas	Prácticas Externas
Especialidad en Complementos de Moda, Joyería y Gemología	
Historia de los Complementos (3 ECTS)	Historia de los Complementos (3 ECTS)
Materiales (6 ECTS)	Complementos, Materiales y Procesos Específicos (6 ECTS)
Tecnología (6 ECTS)	Tecnología (6 ECTS)
Especialidad en Mobiliario y Contract	
Historia del Mueble (3 ECTS)	Historia del Mueble (3 ECTS)
Mobiliario y Espacio (6 ECTS)	Mobiliario y Espacio (6 ECTS)
Contract (6 ECTS)	Contract (6 ECTS)
Especialidad en Diseño de Movilidad, Transporte y Automoción	
Historia de la Movilidad (3 ECTS)	Historia de la Movilidad (3 ECTS)
Automoción (6 ECTS)	Automoción (6 ECTS)
Transporte (6 ECTS)	Transporte (6 ECTS)

7.3 ENSEÑANZAS QUE SE EXTINGUEN	
CÓDIGO	ESTUDIO - CENTRO



4316464-15028051	Máster Universitario en Ingeniería en Diseño Industrial por la Universidad de A Coruña- Escuela Universitaria de Diseño Industrial
------------------	---

8. SISTEMA INTERNO DE GARANTÍA DE LA CALIDAD Y ANEXOS

8.1 SISTEMA INTERNO DE GARANTÍA DE LA CALIDAD

ENLACE	https://www.eudi.udc.es/Web_SGIC/
--------	---

8.2 INFORMACIÓN PÚBLICA

En lo que respecta a la información relevante del título, pública y de acceso universal a cualquier persona interesada, cabe distinguir tres páginas web básicas, la página web específica de la titulación en el portal de títulos de la propia Universidad: <https://estudios.udc.es/es/study/start/4528V01>, la página web de presentación de la Escuela dentro de la propia página web corporativa de la Universidad: http://www.udc.es/centros_departamentos_servizos/centros/detalleCentro/index.html?language=es&codigo=771&curso=&page=Cod_Presentacion y la página web de la Escuela: <http://www.eudi.udc.es/>, todas ellas indexadas en los principales los buscadores de uso habitual.

Desde el punto de vista de la información proporcionada, las páginas de la propia Universidad están concebidas para difundir la información básica del título a la sociedad en general y en particular a potenciales nuevos alumnos y otros grupos de interés, mientras que la web de la Escuela está concebida como un vehículo de comunicación con los alumnos de la titulación, informando de los aspectos específicos de la titulación de carácter más cotidiano: horarios de clases, calendarios de exámenes, organización de cursos, seminarios y jornadas, noticias de interés, etc.

De todos modos, como parte de la política de transparencia de la Escuela, con el objeto de asegurar que la información relevante sea accesible independientemente del canal empleado, en la página web de la Escuela se han incorporado enlaces a todos los aspectos relevantes del título, incluyendo el programa formativo, el Plan de Estudios, la organización de la Escuela, los distintos programas de movilidad y los mecanismos de control de calidad, entre otros.

8.3 ANEXOS

Ver Apartado 8: Anexo 1.

PERSONAS ASOCIADAS A LA SOLICITUD

RESPONSABLE DEL TÍTULO

NIF	NOMBRE	PRIMER APELLIDO	SEGUNDO APELLIDO
34258456W	JOSE RAMON	MENDEZ	SALGUEIRO
DOMICILIO	CÓDIGO POSTAL	PROVINCIA	MUNICIPIO
Escuela Universitaria de Diseño Industrial	15403	A Coruña	Ferrol
EMAIL	MÓVIL	FAX	CARGO
j.r.mendez@udc.es	630581883	981337444	Director de la Escuela Universitaria de Diseño Industrial

REPRESENTANTE LEGAL

NIF	NOMBRE	PRIMER APELLIDO	SEGUNDO APELLIDO
36013481N	JULIO ERNESTO	ABALDE	ALONSO
DOMICILIO	CÓDIGO POSTAL	PROVINCIA	MUNICIPIO
Calle de la Maestranza, 9	15001	A Coruña	Coruña, A
EMAIL	MÓVIL	FAX	CARGO
reitor@udc.es	647387754		Rector

SOLICITANTE

El responsable del título no es el solicitante

NIF	NOMBRE	PRIMER APELLIDO	SEGUNDO APELLIDO
32829633P	JOSE ANTONIO	PEREZ	RODRIGUEZ
DOMICILIO	CÓDIGO POSTAL	PROVINCIA	MUNICIPIO
Escuela Universitaria de Diseño Industrial	15403	A Coruña	Ferrol
EMAIL	MÓVIL	FAX	CARGO
japerez@udc.es	881013437		Subdirector de la Escuela Universitaria de Diseño Industrial

INFORME PREVIO DE LA COMUNIDAD AUTÓNOMA



Informe previo de la Comunidad Autónoma: Ver Apartado Informe previo de la Comunidad Autónoma: Anexo 1.



Apartado 1: Anexo 6

Nombre :Memoria Justificativa y Economica.pdf

HASH SHA1 :D673128DDDE054563914B8D7C8FC4CA761FA94A5

Código CSV :676324426482806659853992

Ver Fichero: Memoria Justificativa y Economica.pdf



Apartado 1: Anexo 7

Nombre :1.13 Estrategias metodologicas de innovacion docente.pdf

HASH SHA1 :F697E0FE7A4C41DB814872B1CEA9FDDCAB855FD3

Código CSV :676719829326703393389528

Ver Fichero: 1.13 Estrategias metodologicas de innovacion docente.pdf



Apartado 4: Anexo 1

Nombre :4. Plan de Estudios.pdf

HASH SHA1 :627666EDC63A515DC59D8B04C4B79D98AA2A62D6

Código CSV :742682244254297677157731

Ver Fichero: 4. Plan de Estudios.pdf



Apartado 5: Anexo 1

Nombre :5.1 Personal Academico.pdf

HASH SHA1 :E129621654EE1D563F67BAC884D7CC9AA9384DC1

Código CSV :678382895108325200181726

Ver Fichero: 5.1 Personal Academico.pdf



Apartado 5: Anexo 2

Nombre :5.2 Otros Recursos Humanos.pdf

HASH SHA1 :C40ED1B227015AE5787242EE90FAA4DD319360CD

Código CSV :676720107451960083842219

Ver Fichero: 5.2 Otros Recursos Humanos.pdf



Apartado 6: Anexo 1

Nombre :6. Recursos para el aprendizaje.pdf

HASH SHA1 :2F23958EEC9B199F0E4233CF23E95750C71FA400

Código CSV :742682342388468789558175

Ver Fichero: 6. Recursos para el aprendizaje.pdf



Apartado 7: Anexo 1

Nombre :7.1 Calendario de Implantacion.pdf

HASH SHA1 :69BD33A5F73F89646E3A155C958E2527AE925DD5

Código CSV :676720213069855450076728

Ver Fichero: 7.1 Calendario de Implantacion.pdf



Apartado Informe previo de la Comunidad Autónoma: Anexo 1

Nombre :Informe Favorable Condicionado M.U. en Ingenieria en Diseño Industrial.pdf

HASH SHA1 :B6C8FD0190F22E4D155DC50403BF07982B87D880

Código CSV :676710128247083433199999

Ver Fichero: Informe Favorable Condicionado M.U. en Ingenieria en Diseño Industrial.pdf



